



**manza
lab**
serious games



Des jeux pour soigner

Etat de l'art et mécanismes d'action



Serious Game Expo– 21 novembre 2011

LE JEU VIDÉO: ENTRE PLAY ET GAME

Jouer avec une information permet de se l'approprier





Serious Game Expo– 21 novembre 2011

LE JEU VIDÉO POUR TOUT LE MONDE

L'appétit pour le divertissement sur écran
touche toutes les générations





Serious Game Expo– 21 novembre 2011

LE SERIOUS GAME ?

Un Serious Game est un jeu vidéo dont l'intention n'est pas seulement ludique.





Serious Game Expo– 21 novembre 2011

LE JEU VIDÉO: ENTRE PLAY ET GAME



Mise en scène de l'erreur
pour comprendre le bon comportement



Serious Game Expo– 21 novembre 2011

LE JEU VIDÉO: ENTRE PLAY ET GAME



Jouer stimule le désir de progresser





Serious Game Expo– 21 novembre 2011

LE JEU VIDÉO: ENTRE PLAY ET GAME

Jouer valorise



LE JEU VIDÉO: ENTRE PLAY ET GAME

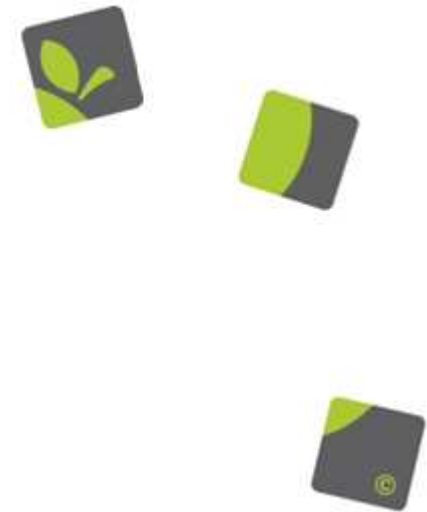


Jouer, c'est sérieux !



JEUX À MESSAGE ÉDUCATIF

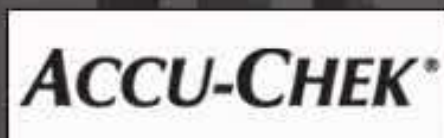
- **L'affaire Birman – Sensibilisation**
- **PULSE – Simulation**
- **Xperiment – Prévention**



GRAPHBOX ET LES DIABLOTINES PRESENTENT

L'AFFAIRE BIRMAN

AVEC LA PARTICIPATION :



SUIVANT

BIENVENUE
au Labo

XPERIMENTATIONS PREMIERS SOINS FAITS CONCRETS DROGABULAIRE CONTACTEZ - NOUS



JE NE VEUX QUE
LES FAITS



AVERTISSEMENT



CLIQUE SUR L' OEIL POUR VOIR
LES EFFETS DES DROGUES.

LES EXPERIENCES QUE TU VAS VIVRE SONT INTENSES ET NE TE
DONNERONT PAS ENVIE DE PRENDRE DE LA DROGUE. SI TU
DECIDES DE VISITER CE SITE, TU OBTIENDRAS LES FAITS DONT TU
AS BESOIN POUR FAIRE UN CHOIX ECLAIRE PAR RAPPORT A LA
DROGUE. ET SI TU DECIDES AUSSI DE FAIRE LES EXPERIMENTATIONS
PROPOSEES SUR LE SITE, TU VAS VOIR CERTAINES CHOSES QUI
POURRAIENT ETRE TROUBLANTES POUR TOI OU TES AMIS. EN CAS
DE DOUTE, DEMANDE A UN ADULTE SI CE SITE TE CONVIENT.

ENTRER

CHOISIS UNE DROGUE

CHOISIS UN EFFET

SON)))

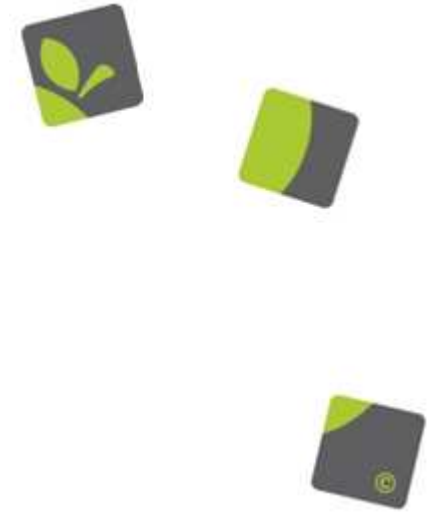


Serious Game Expo– 21 novembre 2011

JOUER POUR SE SOIGNER

Motivation

« activer l'envie »



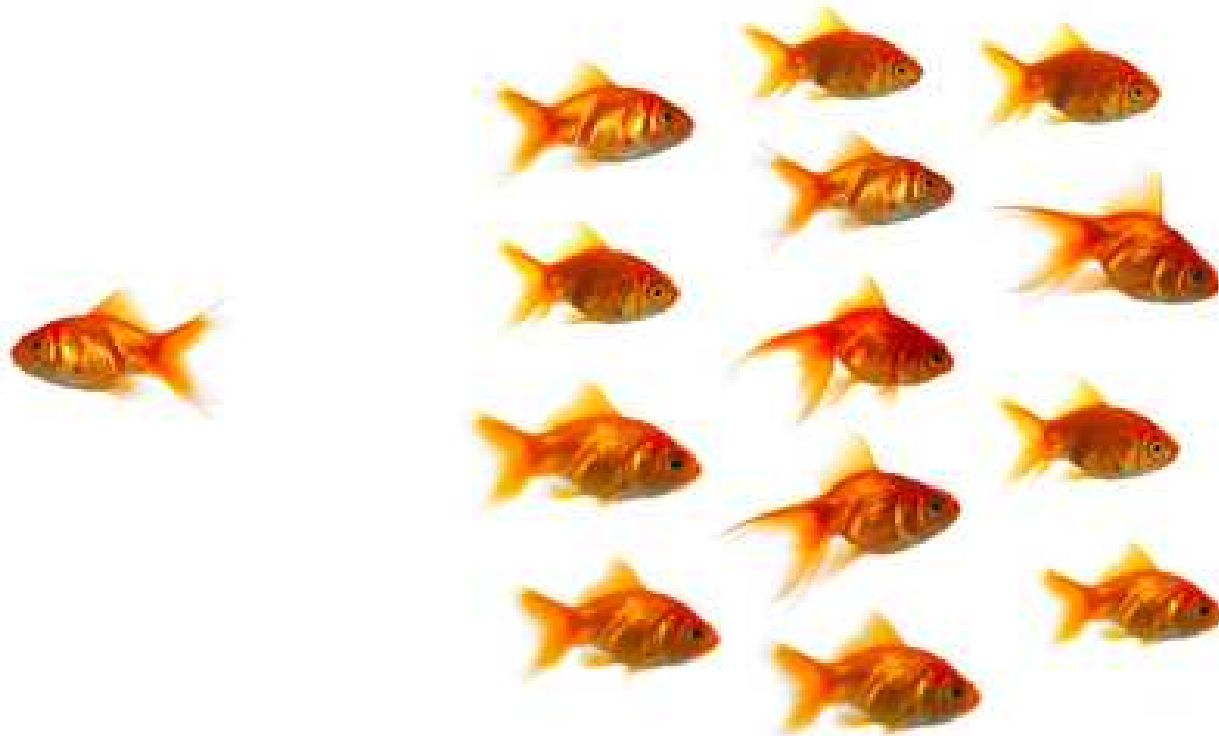


Serious Game Expo– 21 novembre 2011

JOUER POUR SE SOIGNER

Engagement

« être acteur de ses choix »





Serious Game Expo– 21 novembre 2011

JOUER POUR SE SOIGNER

Adhésion

« pas d'apprentissage sans expérience hédonique »

(Sigmund Freud)





HOPELAB®



Serious Game Expo– 21 novembre 2011

Re-Mission : jeu à double effet

PEDIATRICS®

OFFICIAL JOURNAL OF THE AMERICAN ACADEMY OF PEDIATRICS

The video-game intervention significantly improved treatment adherence and indicators of cancer-related self-efficacy and knowledge in adolescents and young adults who were undergoing cancer therapy. The findings support current efforts to develop effective video-game interventions for education and training in health care.

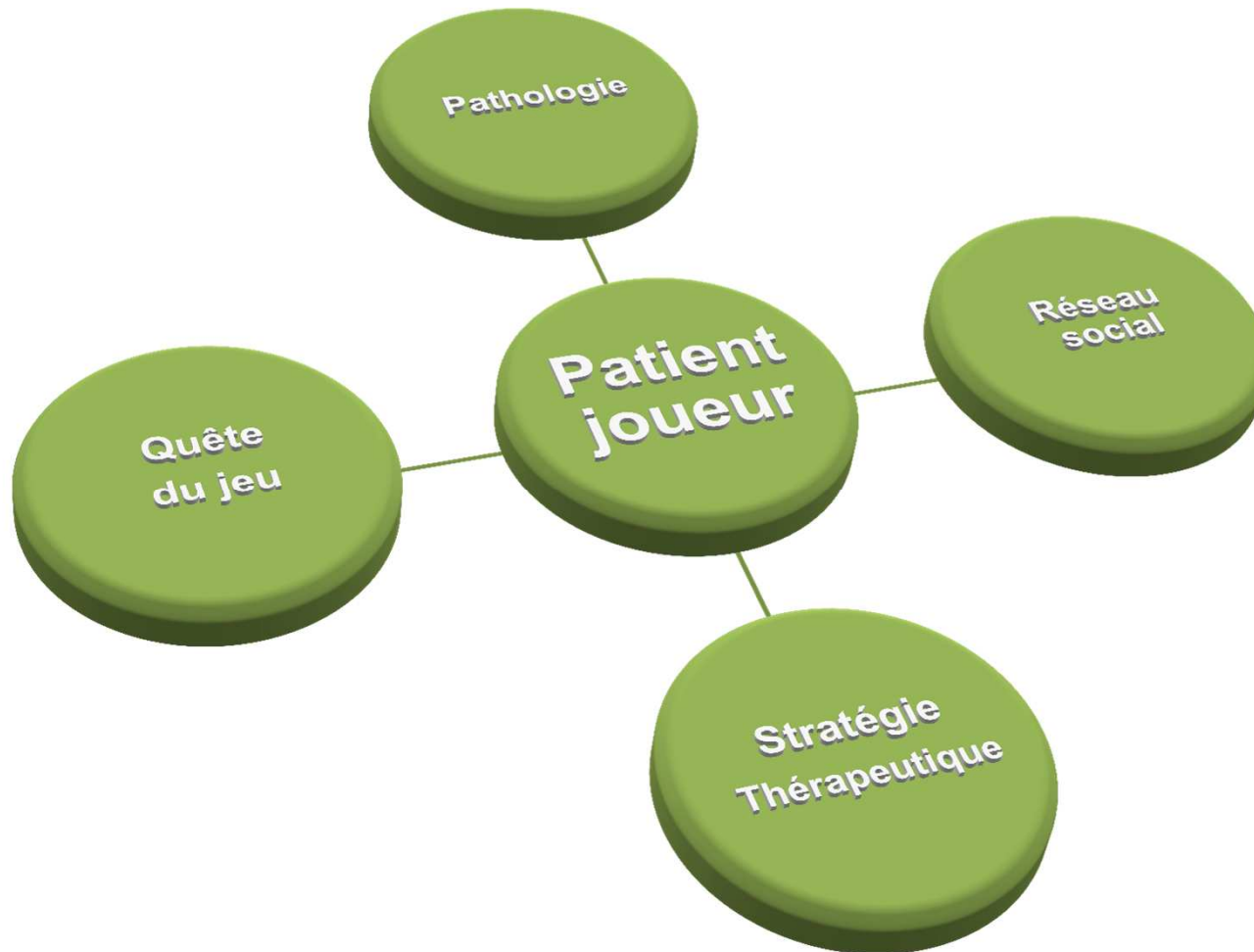
Réparer le soi avec l'autre

Réseau social

« le soutien entre pairs »



CONCLUSION : LE SERIOUS GAME SANTÉ

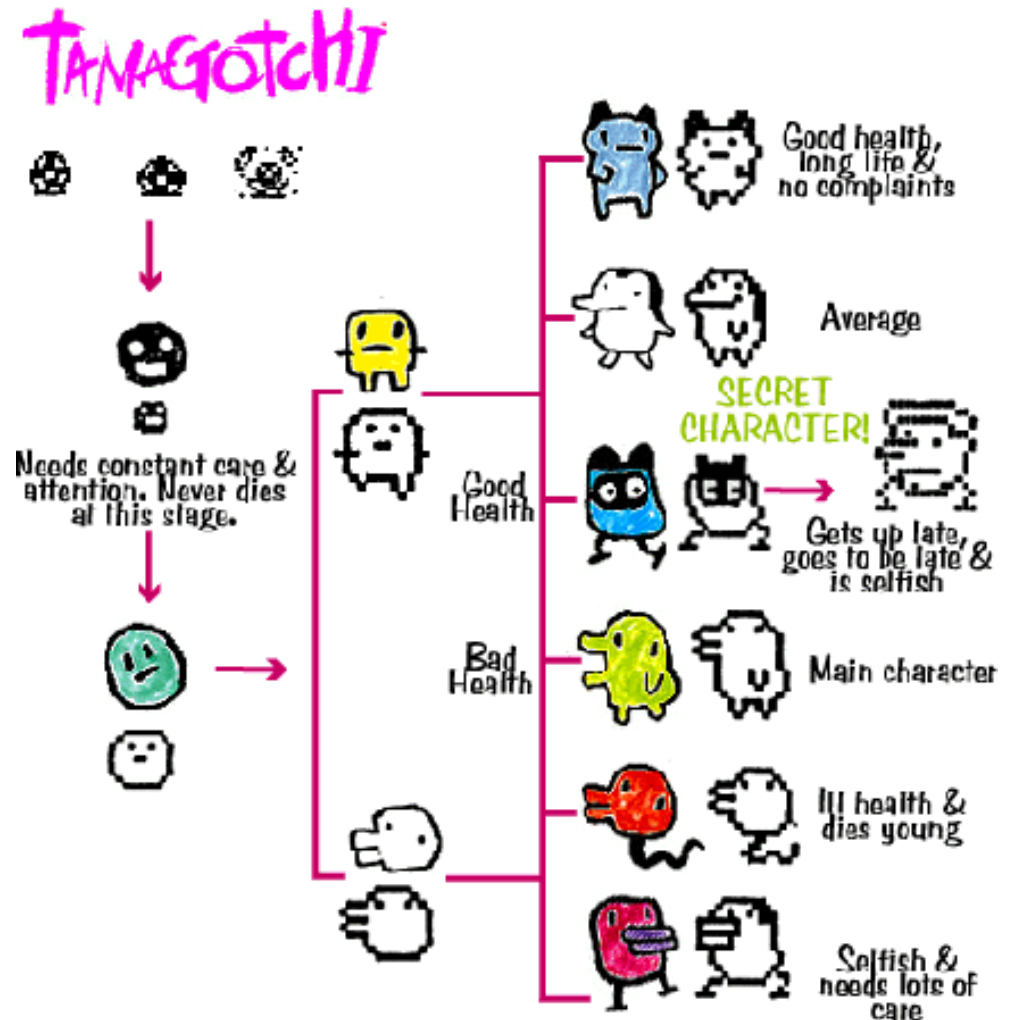




NOS PISTES DE RECHERCHE

Observance Plus

Pédagogie et capture de données réelles (feedback de l'XP) via un Tamagotchi sur son mobile ou son réseau social.





NOS PISTES DE RECHERCHE



Accompagnement sur Facebook dans le sevrage des addictions :
tabagisme, obésité, etc.



manza
lab
serious games

des questions ?

contact@manzalab.com

www.manzalab.com